

Qos Bearers

Pr. Otman chakkor
o.chakkor@gmail.com

Université Abdelmalek Essaadi
Ecole Nationale des Sciences Appliquées de Tétouan

01-09-2015

C'est quoi un Bearer = ?

- ▶ Transporteur, porteuse, support de l'information d'un point à l'autre.
- ▶ Bearer = serveur
- ▶ De point de vu Telecom : Bearer = support de l'information (voix et data) entre deux points, c'est une connexion logique entre deux nœuds (opints) en nous garantissant les attributs de QoS.
- ▶ C'ad pour chaque Bearer, il possède ses propres attributs ou paramètres (retard, taux d'erreurs, . . .)

Introduction

Appel = signalisation (control) + donnée (information).

RAB

RAB : Radio Access Bearer : responsable de la partie « information ».

RRC

RRC : Radio resource control : responsable de la partie « contrôle » : (couche 3 entre UE et UTRAN) : établissement, maintien et libération (channel release), Bearer : établissement, reconfiguration et libération

Pour comprendre le fonctionnement de RRC et RAB.

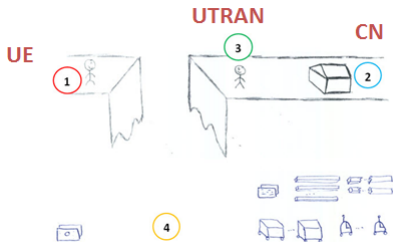


Figure: Exemple para analogie

Scénario : Deux personnes séparées par un pont.

- ▶ Sur le côté gauche , une personne (1) veut acheter des produits qui sont stockées dans le magasin (2) .
- ▶ Sur le côté droit , outre le dépôt , nous avons aussi un vendeur (3) , ce qui aidera l'acheteur de contacter (assurez-négociation) avec le dépôt .
- ▶ Comme supplémentaire (4) les objets sont des barres de fer de différentes tailles et certaines voitures commandés à distance , certains comme d'autres de wagon de train .

Solution possible : l'acheteur sur la gauche écrit une demande dans une note, il attache une petite pierre trouvée sur le plancher et présenter (1) le vendeur de l'autre côté . Ainsi , la pierre porte l'information ou de la demande initiale :

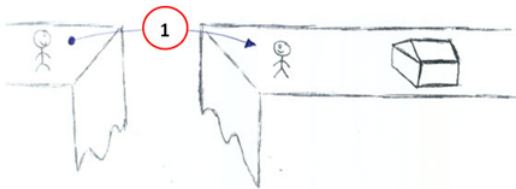


Figure: Exemple para analogie

Le vendeur reçoit la demande, mais il doit envoyer le bon de commande au dépôt. L'envoi de la demande se fait par la voiture de contrôle à distance (1), suivant un chemin préalablement fixé.

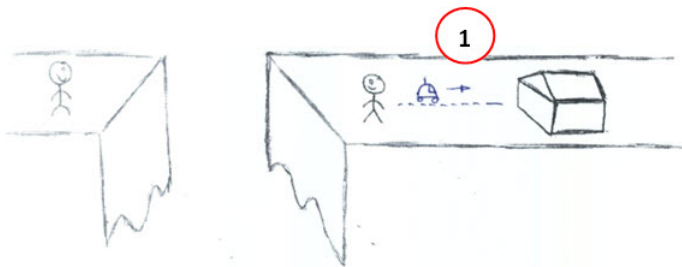


Figure: Exemple para analogie

Quelque temps plus tard , la réponse du dépôt atteint le vendeur (1) , qui est ensuite vérifié pour voir si elle sera en mesure d'envoyer les données ou non .

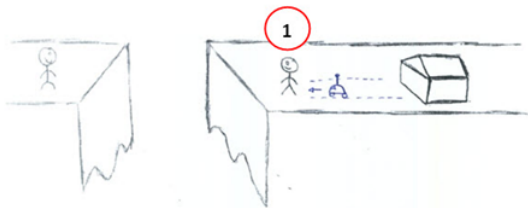


Figure: Exemple para analogie

Donc, nous pouvons procéder à notre appel , envisager une réponse positive . Autrement dit, l'acheteur est prêt , ou «ressources» sont disponibles

Le vendeur se rend compte que pour se conformer à la demande et être en mesure d'envoyer la marchandise, il va construire un «chemin» (1) entre les deux extrémités du pont, de sorte que les voitures pourraient conduire à des commandes / recettes et achats . Le vendeur utilise ensuite certains de ses barres de fer et crée un lien entre les deux côtés

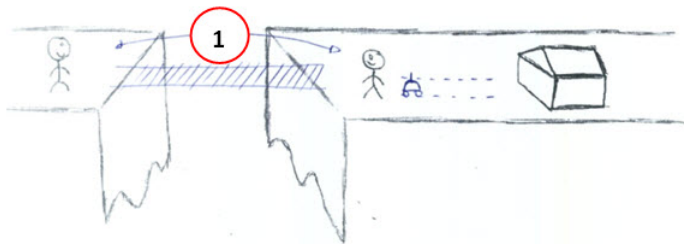


Figure: Exemple para analogie

une fois établi tout le chemin entre ceux impliqués (pont) , les demandes peuvent être envoyés des deux côtés , ainsi que les achats ou toute autre information qui peut être transféré par différentes routes et camions / voitures !

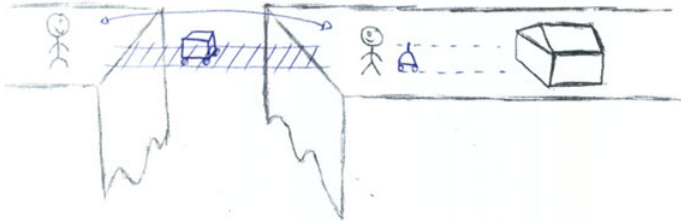


Figure: Exemple para analogie

- ▶ Dans ce scénario fictif, le vendeur est l'UTRAN , responsable de la création et le maintien de la communication entre (l'acheteur) et NC (dépôt) pour les exigences de QoS de chaque soient remplies.
- ▶ Le pont est l'interface Uu entre l'UE et l'UTRAN , et prend le chemin par la voiture commandée à distance jusqu'à le dépôt qui est l'interface lu : entre l'UTRAN et le CN .

Thanks to telecomHall

